

11. PRAVIDLA JEDNOTLIVÝCH INTERNETOVÝCH HER DODAVATELE SYNOT INTERACTIVE

Internetové technické hry Synot Interactive jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK). Jedná se o následující internetové technické hry:

Roulette PLATINUM

Roulette DIAMONDS

Roulette ULTIMATE

Roulette PLATINUM

Roulette PLATINUM je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

Minimální sázka do jedné hry: 1 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč

Hodnoty mincí: 1, 10, 20, 50, 100, 200 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 18 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 97,3%



1. PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí jej na konkrétní pozici.



Tlačítkem roztočí kolo rulety. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.



Tlačítkem odebere Účastník hazardní hry z hracího pole všechny mince.



Tlačítkem odebere Účastník hazardní hry z hracího pole naposled položenou minci.



Tlačítkem Účastník hazardní hry zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli.

2. TYPY SÁZEK A VÝHERNÍ POMĚRY

2.1 Výherní poměry

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno konkrétní číslo nebo na předdefinovanou sadu čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

Vklady se do výherního poměru nepočítají. V případě výhry dostane Účastník hazardní hry výhru podle Výherního poměru plus hodnotu své sázky. Tzn., pokud je výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 35 mincí plus 1 minci = 36 mincí.

2.2 Typy sázek

Přímá sázka

Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka

Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku

Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka

Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu

Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čarou oddělující dané dvě řady.

Sázka na sloupec

Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

Sázka na tucet

Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla

Sázka umísťená v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Sázky uzavírané v poli „Race Track“

Racetrack na ruletovém stole umožňuje podávat speciální sázky. Jsou to výšece z kola rulety - kombinace jednotlivých čísel nebo dvojic, popř. trojic a čtveřic (na trojice a čtveřice se ale kladou dvě mince pro dorovnání výnosu dvojic). Výplatní poměr pak závisí na tom, ve které podkombinaci se vítězné číslo nachází.

Pole	Počet mincí	Číslo
Voisins	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Tiers	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orphelins	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

Voisins

Při sázce Voisins je na stůl umístěno devět mincí. Celková výše sázky Voisins je devítinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
4, 7, 12, 15, 18, 21, 19, 22, 32, 35	17:1 (17 mincí + 1 mince)	$17+1-9 = 9$ mincí
0, 2, 3	11:1 (22 mincí + 2 mince)	$22+2-9 = 15$ mincí
25, 26, 28, 29	8:1 (16 mincí + 2 mince)	$16+2-9 = 9$ mincí

Tiers

Při sázce Tiers je na stůl umístěno 6 mincí. Celková výše sázky Tiers je šestinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	12:6 (2:1) 2mince+1mince	$17+1-6 = 12$ mincí

Orphelins

Při sázce Orphelins je na stůl umístěno 5 mincí. Jedna mince na číslo 1, a zbylé 4 mince na Split sázky (číslo 17 se nachází ve dvou Split sázkách).

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
1	35:1 (35 mincí + 1 mince)	$35+1-5 = 31$ mincí
6, 9, 14, 20, 31, 34	17:1 (17 mincí + 1 mince)	$17+1-5 = 13$ mincí
17	17:1 (34 mincí + 2 mince)	$34+2-5 = 31$ mincí

Roulette DIAMONDS

Roulette DIAMONDS je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

Minimální sázka do jedné hry: 10 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč

Hodnoty mincí: 10, 20, 50, 100, 200 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 18 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 97.3%



1. PODÁNÍ SÁZKY



Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí je na konkrétní pozici.

Tlačítkem SPIN roztočí kolo rulety. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Tlačítkem CLEAR odebere Účastník hazardní hry z hracího pole všechny mince.

Tlačítkem UNDO odebere Účastník hazardní hry z hracího pole naposled položenou minci.

Tlačítkem DOUBLE Účastník hazardní hry zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli.

2. TYPY SÁZEK A VÝHERNÍ POMĚRY

2.1 Výherní poměry

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno konkrétní číslo nebo na předdefinovanou sadu čísel.

- 1 číslo - 35:1

- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel – 2:1
- 18 čísel – 1:1

Vklady se do výherního poměru nepočítají. V případě výhry dostane Účastník hazardní hry výhru podle Výherního poměru plus hodnotu své sázky. Tzn., pokud je výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 35 mincí plus 1 minci = 36 mincí.

2.2 Typy sázek

Přímá sázka

Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka

Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku

Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Mince se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka

Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu

Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čarou oddělující dané dvě řady.

Sázka na sloupec

Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

Sázka na tucet

Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla

Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Sázky uzavírané v poli „Race Track“

Racetrack na ruletovém stole umožňuje podávat speciální sázky. Jsou to výseče z kola rulety - kombinace jednotlivých čísel nebo dvojic, popř. trojic a čtveřic (na trojice a čtveřice se ale kladou dvě mince pro dorovnání výnosu dvojic). Výplatní poměr pak závisí na tom, ve které podkombinaci se vítězné číslo nachází.

Pole	Počet mincí	Čísla
Voisins	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Tiers	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orphelins	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

Voisins

Při sázce Voisins je na stůl umístěno devět mincí. Celková výše sázky Voisins je devítinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
4, 7, 12, 15, 18, 21, 19, 22, 32, 35	17:1 (17 mincí + 1 mince)	$17+1-9 = 9$ mincí
0, 2, 3	11:1 (22 mincí + 2 mince)	$22+2-9 = 15$ mincí
25, 26, 28, 29	8:1 (16 mincí + 2 mince)	$16+2-9 = 9$ mincí

Tiers

Při sázce Tiers je na stůl umístěno 6 mincí. Celková výše sázky Tiers je šestinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	12:6 (2:1) 2mince+1mince	$17+1-6 = 12$ mincí

Orphelins

Při sázce Orphelins je na stůl umístěno 5 mincí. Jedna mince na číslo 1, a zbylé 4 mince na Split sázky (číslo 17 se nachází ve dvou Split sázkách).

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
1	35:1 (35 mincí + 1 mince)	$35+1-5 = 31$ mincí
6, 9, 14, 20, 31, 34	17:1 (17 mincí + 1 mince)	$17+1-5 = 13$ mincí
17	17:1 (34 mincí + 2 mince)	$34+2-5 = 31$ mincí

Roulette ULTIMATE

Roulette ULTIMATE je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

Minimální sázka do jedné hry: 10 Kč

Maximální sázka na jednu hru: 500 Kč

Hodnoty mincí: 10, 20, 50, 100, 200 Kč

Maximální výhra v jedné hře: 18 000 Kč

Výše výherního podílu RTP: 97.3%



1. PODÁNÍ SÁZKY



Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí je na konkrétní pozici.

Tlačítkem SPIN roztočí kolo rulety. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic.

Tlačítkem CLEAR odebere Účastník hazardní hry z hracího pole všechny mince.

Tlačítkem UNDO odebere Účastník hazardní hry z hracího pole naposled položenou minci.

Tlačítkem DOUBLE Účastník hazardní hry zdvojnásobí hodnotu mincí položených na hracím poli.

2. TYPY SÁZEK A VÝHERNÍ POMĚRY

2.1 Výherní poměry

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno konkrétní číslo nebo na předdefinovanou sadu čísel.

- 1 číslo - 35:1

- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel – 2:1
- 18 čísel – 1:1

Vklady se do výherního poměru nepočítají. V případě výhry dostane Účastník hazardní hry výhru podle Výherního poměru plus hodnotu své sázky. Tzn., pokud je výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 35 mincí plus 1 mince = 36 mincí.

2.2 Typy sázek

Přímá sázka

Minci lze vsadit přímo na kterékoliv číslo včetně nuly.

Dělená sázka

Minci lze umístit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Je proto také možné umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

Sázka na uličku

Sázka na uličku se uzavírá na tři čísla. Minci se umísťuje na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Tímto je také umožněno uzavírat sázky na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.

Rohová sázka

Rohová sázka pokrývá čtyři čísla. Mince se klade na kříž rozdělovací daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.

Sázka na řadu

Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety a to na místo, kde se kříží s čarou oddělující dané dvě řady.

Sázka na sloupec

Na kratší straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2 to 1“. Umístěním mince do jednoho z těchto polí je vsazeno na všech 12 čísel v daném řádku (vyjma 0).

Sázka na tucet

Sázku na skupinu dvanácti čísel lze uzavřít umístěním mince do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.

Sázka na černá/červená, sudá/lichá, nízká/vysoká čísla

Sázka umístěná v jednom z polí v dolní části hracího pole rulety, pokrývá polovinu všech čísel v hracím poli (vyjma 0). Každé pole zahrnuje 18 čísel.

Sázky uzavírané v poli „Race Track“

Racetrack nad ruletovým stolem umožňuje podávat speciální sázky. Jsou to výseče z kola rulety - kombinace jednotlivých čísel nebo dvojic, popř. trojic a čtveřic (na trojice a čtveřice se ale kladou dvě mince pro dorovnání výnosu dvojic). Výplatní poměr pak závisí na tom, ve které podkombinaci se vítězné číslo nachází.

Pole	Počet mincí	Číslo
Voisins	9	0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
Tiers	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Orphelins	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

Voisins

Při sázce Voisins je na stůl umístěno devět mincí. Celková výše sázky

Voisins je devítinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
4, 7, 12, 15, 18, 21, 19, 22, 32, 35	17:1 (17 mincí +1 mince)	$17+1-9 = 9$ mincí
0, 2, 3	11:1 (22 mincí + 2 mince)	$22+2-9 = 15$ mincí
25, 26, 28, 29	8:1 (16 mincí + 2 mince)	$16+2-9 = 9$ mincí

Tiers

Při sázce Tiers je na stůl umístěno 6 mincí. Celková výše sázky Tiers je šestinásobkem zvolené mince.

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36	12:6 (2:1) 2 mince+1 mince	$17+1-6 = 12$ mincí

Orphelins

Při sázce Orphelins je na stůl umístěno 5 mincí. Jedna mince na číslo 1, a zbylé 4 mince na Split sázky (číslo 17 se nachází ve dvou Split sázkách).

Výherní číslo	Výherní poměr	Zisk Účastníka hazardní hry
1	35:1 (35 mincí +1 mince)	$35+1-5 = 31$ mincí
6, 9, 14, 20, 31, 34	17:1 (17 mincí + 1 mince)	$17+1-5 = 13$ mincí
17	17:1 (34 mincí + 2 mince)	$34+2-5 = 31$ mincí